



Marcel Jurkiewicz

Graphic Designer / Inżynier informatyki



📍 Sulechów, lubuskie

☎ +48 789 461 361

✉ kontakt@marceljurkiewicz.pl

🌐 /in/marceljurkiewicz

Jestem pasjonatem technologii z wykształceniem informatycznym i nastawieniem na pracę kreatywną. Od ponad 3 lat pracuję jako Graphic Designer, zajmując się dodatkowo prywatnymi projektami. Przygotowuję wizualizację wnętrz i budynków w środowisku 3D, nagrywam i montuję filmy, projektuję UI/UX stron internetowych, rozwijam domowy serwer i automatyzacje smart home.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Graphic Designer **DOMATOR24** Domator24, Zielona Góra (zdalnie) | listopad 2025 - obecnie

- Tworzenie contentu dla dwóch marek e-commerce — Diablo Chairs i Jan Nowak — od grafik produktowych po materiały wideo na social media, we współpracy na co dzień z działami e-commerce i Produktu.
- Analiza potrzeb klientów i przekładanie ich na nowe funkcjonalności (ficzy) dla istniejących oraz nowych produktów.
- Wdrażanie nowych produktów na sklepy Diablo Chairs i Jan Nowak.
- Tworzenie contentu marketingowego: grafiki statyczne, banery i filmy na social media.

Graphic Designer **NOKIA** Nokia Solutions and Networks, Wrocław (zdalnie) | kwiecień 2023 - obecnie

- Grafika wektorowa do dokumentacji technicznej działów 5G i AI DevOps; współautor nowego Graphic Guide dla ilustracji software'owych i hardware'owych.
- Wytyczne i autorski skrypt JSX (ExtendScript) do automatycznej konwersji kolorów dokumentacji między trybem jasnym i ciemnym, zgodnie z WCAG 2.1; automatyzacja eksportu i podziału plików źródłowych.
- Montaż filmów instruktażowych, automatyzacje Power Automate dla zespołu graficznego (SharePoint, Planner, OneDrive) oraz współtworzenie dashboardów Power BI/Tableau z zespołem UX/UI.

Video Editor, Content Specialist **pixelmode** Pixelmode.gg, Londyn (UK) (zdalnie, Freelance) | maj 2025 - październik 2025

- Tworzenie i obróbka contentu wideo do serwisu YouTube oraz form krótkich (shorts) do serwisów TikTok, Instagram, X, YouTube Shorts.
- Publikacja treści w social mediach i tworzenie raportów analitycznych podsumowujących i porównujących statystyki ze wszystkich platform.
- Współtworzenie brandu wideo dla klientów - animacje wideo (motion graphics), intro, outro.
- Bezpośrednia współpraca z World Technology i European Startup Prize.

WYKSZTAŁCENIE

Uniwersytet Zielonogórski **Uz**

Informatyka - Inżynier (Inżynieria Systemów Mikroinformatycznych) | 2019- 2024

UMIEJĘTNOŚCI

Dobra znajomość

- Adobe Illustrator - grafika wektorowa 2D, podstawy skryptów JSX.
- Adobe Photoshop - grafika rastrowa
- Premiere Pro, Davinci Resolve - montaż wideo, korekta audio, korekta kolorów, VFX, animacje
- Blender - modelowanie 3D, wizualizacje architektoniczne
- Microsoft 365 - obsługa Word, Excel, Powerpoint, SharePoint
- Figma, Adobe XD - web design

Zainteresowania

sprzęt PC, gry komputerowe, urządzenia mobilne, smart home, serwery domowe, sprzęt audio, automatyzacja, animacja, książki, kino

Podstawowa znajomość

- JavaScript, React, bazy danych NoSQL; HTML, CSS
- Power Automate - tworzenie przepływów, automatyzacja między usługami Teams, SharePoint, Planner, OneDrive etc.

Certyfikaty



CISCO IT Essentials
Cisco Networking
Academy



The Complete Node.js
Development Course
Udemy

Języki

Polski (ojczysty), Angielski (C1)

Uprawnienia

Prawo jazdy kat. B

✓ Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).